После создания папки для проекта  
сделать: **go mod init <projectname> (e.g. practice-1)**

**Задание №1**

1. Заполнить диагонали двумерного массива
   1. Реализовать функцию, которая будет создавать двумерный массив. Функция должна принимать размерность массива (массив квадратный) и символ для заполнения массива.
   2. Реализовать функцию, которая будет заполнять диагонали массива.

Функция должна принимать символ, которым будет заполнены диагонали.

* 1. Реализовать функцию вывода массива в консоль

Пример:  
1 0 0 0 1

0 1 0 1 0

0 0 1 0 0

0 1 0 1 0

1 0 0 0 1

1. Функции для работы с массивом должны находится в отдельном пакете и подключаться в главном файле (main.go)

**Задание №2**

1. Создать симуляцию броска 2-х кубиков
   1. Логика броска кубика должна находится в отдельном пакете
   2. Выпадаемое значение должно быть случайно
2. Собрать статистику выпадений каждой комбинации для произвольного количества бросков (например 1000)
   1. Вывести в консоль  
      Пример:

2 – 1.1%

3 – 2.2%

4 – 3.3%

5 – 4.4%

…

12 – 1.1%

Правило форматирования для процентов – 1 знак после запятой